

“#TecHeroes loves #Gamedev Tour”

21 ottobre 2016 presso l’aula C1.12 di Coppito 2

TechHeroes è un marchio appartenente a Microsoft Italia, facente capo alla divisione DX (Developer Experience) che si occupa di organizzare eventi rivolti a studenti e sviluppatori, appoggiandosi alle community locali.

Prende il nome di #GameDev Tour una serie di eventi atti a fornire una panoramica su alcune delle tecnologie utili ai fini dello sviluppo di videogiochi tra le quali Unreal Engine, Unity ed Microsoft Azure. Questa tipologia di eventi ha finalità divulgative e non commerciali.

I marchi presentati all’interno all’iniziativa saranno: Unreal Engine, Unity, Microsoft Azure, Xbox.

L’evento prevede diversi interlocutori, tra i quali, personale Microsoft, MVP (Microsoft Most Valuable Professional), MSP (Microsoft Student Partners) ed esperti del settore.

Il programma di massima della giornata è così strutturato:

Creare un app per Xbox	09:30 - 10:30	Alessio Iafrate (MVP Windows Development)
Introduzione allo sviluppo con Unreal Engine 4	10:30 - 11:30	Marcello Marchetti
Coffee break	11:30 - 11:45	
Game Design	11:45 - 12:30	Simone Magni (Digital Bros Game Academy)
Unity3d	12:30 - 13:30	Marcello Marchetti
Lunch	13:30 - 14:45	
Backend con Azure	14:45 - 16:00	Angelo Gino Varrati (MSP)
Store e monetizzazione	16:00 - 16:45	Marcello Marchetti

L’evento sarà a partecipazione **gratuita**, l’unico requisito richiesto sarà la registrazione presso il sito web ad esso dedicato, al fine di poter risolvere problematiche di tipo gestionale circa gli spazi concessi dall’aula sopra citata.

La registrazione all’evento, **obbligatoria**, potrà essere eseguita tramite il seguente link.

<https://www.microsoftevents.com/profile/form/index.cfm?PKformID=0x700531cb3a>

Tweet -> https://twitter.com/msdev_ita/status/785812195238084608